

以下译文仅供参考。如果本译文与最后更新的英文版本之间存在差异、不一致或冲突（包括由于翻译延误），则以英文版本为准。

AWS CodeBuild 服务水平协议

最后更新日期：2022 年 5 月 5 日

本 AWS CodeBuild 服务水平协议（“SLA”）是管理 AWS CodeBuild 使用的政策，并单独适用于每个使用 AWS CodeBuild 的账户。如果本 SLA 的条款与 AWS 客户协议或您与我们签订的其他适用于您使用我们服务的协议（“协议”）的条款发生冲突，则以本 SLA 的条款和条件为准，但仅限于该等冲突的范围。本 SLA 中使用但未定义的专门术语应具有协议中规定的含义。

服务承诺

AWS 将尽商业上合理的努力，确保在任何月度账单周期内，每个 AWS 区域的 AWS CodeBuild 的每月正常运行时间百分比至少达到 99.9%（“服务承诺”）。如果 AWS CodeBuild 未达到服务承诺，您将有资格获得如下所述的服务抵扣额度。

服务抵扣额度

服务抵扣额度按照在每月正常运行时间百分比处于下表所示范围的月度账单周期内，您为给定 AWS 区域的 AWS CodeBuild 支付的费用的百分比计算：

每月正常运行时间百分比	服务抵扣额度百分比
低于 99.9% 但高于或等于 99.0%	10%
低于 99.0%	25%
低于 95.0%	100%

任何服务抵扣额度只适用于抵扣您在未来须支付的 AWS CodeBuild 款项。我们可能会自行决定向您的信用卡（即在发生不可用状况的账单周期内，您用来付款的信用卡）发放服务抵扣额度。服务抵扣额度将不会使您有权从 AWS 获得任何退款或其他付款。服务抵扣额度仅在相应月度账单周期的抵扣金额超过一美元（\$1 USD）时适用并发放。服务抵扣额度不得转让或应用于任何其他账户。除非协议另有规定，否则

对于任何 AWS CodeBuild 不可用、性能不佳的情况，或我们未能提供 AWS CodeBuild 的其他情况，您享有的唯一且排他的救济限于根据本 SLA 的条款获得服务抵扣额度（如符合资格要求）。

抵扣额度申请和支付程序

要获得服务抵扣额度，您需要在 AWS 支持中心创建问题单，提交申请。为了符合条件，我们必须在事件发生后的第二个账单周期结束前收到抵扣额度申请，且该申请必须包括：

- (i) 主题行中的“SLA 抵扣额度申请”字样；
- (ii) 您申请服务抵扣额度的账单周期和 AWS 区域，以及该账单周期内该 AWS 区域的每月正常运行时间百分比，以及在整个账单周期内该 AWS 区域可用性低于 99.9% 的每个 5 分钟时间间隔的具体日期、次数和可用性；
- (iii) 记录您所述故障之错误的申请日志（请删除日志中的任何机密或敏感信息，或用星号替代）。

如果我们确认了此类抵扣额度申请的每月正常运行时间百分比，且其低于服务承诺，则我们将在抵扣额度申请发生月份后的一个账单周期内向您发放服务抵扣额度。如果您未能按照上述要求提供抵扣额度申请和其他信息，您将失去获得服务抵扣额度的资格。

AWS CodeBuild SLA 例外情况

服务承诺不适用于因以下原因导致的任何 AWS CodeBuild 不可用、暂停或终止，或任何其他 AWS CodeBuild 性能问题：(i) 因超出我们合理控制范围的因素（包括任何不可抗力事件、互联网接入或超出 AWS CodeBuild 分界点的相关问题）而导致；(ii) 因您的任何自愿作为或不作为（例如，扩展配置容量、错误配置安全组、VPC 配置或凭据设置、禁用加密密钥或使加密密钥无法访问等）而导致；(iii) 因您未遵循 AWS 网站上的《AWS CodeBuild 用户指南》中所述的最佳实践而导致；(iv) 因您的设备、软件或其他技术而导致；或 (v) 因我们根据协议暂停或终止您使用 AWS CodeBuild 的权利而导致（统称为“AWS CodeBuild SLA 例外情况”）。

如果可用性受到我们在计算每月正常运行时间百分比时明确使用的因素以外的因素影响，则我们在发放服务抵扣额度时可能会酌情考虑这些因素。

定义

- “服务抵扣额度”是一种美元抵扣额度，以上文所述的方式计算，我们可以将该额度退回符合条件的账户。
- 给定 AWS 区域的“每月正常运行时间百分比”是指月度账单周期中所有 5 分钟时间间隔的可用性平均值。每月正常运行时间百分比不包括任何 AWS CodeBuild SLA 例外情况直接或间接导致的停机时间。
- “可用性”是指按每 5 分钟时间间隔计算的，在此间隔期间发起的请求中未因错误而失败的请求所占的百分比。如果您在给定的 5 分钟内未进行构建或 API 调用，则假定该时间间隔内 100% 可用。
- “请求”是指通过直接调用 AWS CodeBuild API 或由支持的事件源（如 CloudWatch 事件、AWS 管理控制台、CodeBuild 的 Jenkins 插件、CodePipeline、Webhook 等）触发，调用 AWS CodeBuild，以根据客户的项目定义启动构建流程。
- “错误”是指任何以“故障”终端状态结束且 HTTP 状态码为 500（内部故障）或 503（服务不可用）的请求。